

## Zagadnienia do kolokwium z Architektury Systemów Komputerowych

### Ogólne

1. Podział komputerów ze względu na wydajność obliczeniową
2. Podział komputerów ze względu na cechy użytkowe, np. mobilność
3. Elementy składowe jednostki centralnej komputera
4. Typowe urządzenia peryferyjne
5. Podstawowe urządzenia sieci komputerowych

### Zasilanie i chłodzenie komputera

6. Sposoby zasilania komputerów dla urządzeń stacjonarnych i mobilnych
7. Typowe stałe napięcia zasilania podzespołów komputerowych
8. Zasilacz komputera stacjonarnego – typowe parametry
9. Przypisanie kolorów izolacji przewodów zasilania do konkretnych napięć w nich występujących
10. Zasady uziemiania obudowy komputera
11. Podstawowy zespół chłodzący wewnątrz komputera
12. Możliwości rozbudowy systemów chłodzących komputery
13. Napięcia zasilające i częstotliwości taktowania jako czynniki wpływające na moc cieplną wydzielaną w podzespołach komputera
14. Zasady utrzymywania czystości podzespołów komputerowych

### Segmenty komputerów

15. Segment SOHO – cechy charakterystyczne
16. Segment gracza komputerowego – zmiany w stosunku do SOHO
17. Segment stacji roboczej – różnice w stosunku do SOHO i segmentu gracza
18. Segment serwerów – podobieństwa i różnice w stosunku do Workstation Segment
19. Podstawowe cechy komputera Mainframe
20. Cechy budowy superkomputerów

### Problematyka montażowa

21. Różnice w pracach przy komputerach stacjonarnych, a mobilnych
22. Podstawowe narzędzia do prac montażowych
23. Kolejność czynności związanych z demontażem obudowy komputera stacjonarnego
24. Zasady doboru podzespołów do montowanego komputera
25. Zasady solidności montażowej
26. Zabezpieczanie przed problemami elektrostatycznymi

### Interfejsy komunikacyjne

27. Typowy zestaw portów komunikacji komputera osobistego
28. Rola, parametry portu USB
29. Zadania i możliwości magistrali FireWire