

Architektura systemów komputerowych – projekty

Każdy z przedstawionych projektów w swoim opisie powinien zawierać:

1. Stronę tytułową z: nazwą uczelni i nazwą przedmiotu, opisem autora, tytułem projektu, sygnaturą miejsca i roku (Łódź 2020) na dole strony
 2. P1. Możliwie dokładny opis przeznaczenia (zastosowania) danego komputera
 3. P2. Propozycję wyboru platformy procesorowej
 4. P3. Propozycję płyty głównej dopasowanej do wybranego procesora (procesorów)
 5. P4. Dobór rozmiaru i typu pamięci operacyjnej
 6. P5. Wybór pamięci masowych (SSD, HDD, hybrydy, itd.)
 7. P6. Koncepcja układu graficznego (zintegrowany z CPU lub dedykowana karta graficzna)
 8. P7. Dobór obudowy i zasilacza (solidność wykonania, moc, rankingi)
 9. P8. Dobór i ocena wydajności systemu chłodzenia
 10. P9. Wybór urządzeń peryferyjnych: klawiatura, mysz, monitor, ew. drukarka
 11. P10. Alternatywna propozycja zakupu gotowego całościowo komputera spełniającego warunki z P1.
 12. P11. Zalecenia związane z miejsce ustawienia oraz uwagi eksploatacyjno-serwisowe
 13. P12. Wnioski – uwagi końcowe, koncepcje rozwoju zaproponowanych technologii
-

- A. Komputer do prostych zadań domowych (pakiet biurowy, przeglądarka internetowa, oprogramowanie mediów społecznościowych, proste gry) - SOHO
- B. Komputer do prostych zadań w małej firmie (pakiet biurowy, przeglądarka internetowa, oprogramowanie mediów społecznościowych) - SOHO
- C. Komputer gracza akcji – wersja z pojedynczą kartą graficzną
- D. Komputer gracza akcji – wersja z wieloma kartami graficznymi
- E. Komputer programisty (wersja Python)
- F. Komputer programisty (wersja Ms Visual Studio)
- G. Komputer programisty gier internetowych
- H. Komputer projektanta aplikacji internetowych
- I. Komputer projektanta grafiki bitmapowej
- J. Komputer projektanta grafiki wektorowej
- K. Komputer projektanta animacji
- L. Komputer projektanta AutoCad
- M. Komputer projektanta 3DStudio
- N. Komputer projektanta i edytora muzyki
- O. Komputer edytora wideo
- P. Serwer plikowy w małej firmie (10 komputerów)
- Q. Serwer plikowy w średniej firmie (50 komputerów)
- R. Serwer plikowy w dużej firmie (500 komputerów)
- S. Domowy serwer multimedialny
- T. Serwer aplikacji – NAS
- U. Serwer intranetowy w firmie (100 komputerów)
- V. Serwer internetowy małej wydajności (do 10 transakcji na sekundę)
- W. Serwer internetowy średniej wydajności (do 100 transakcji na sekundę)